

# เทคโนโลยีกับชีวิตประจำวัน

ความหมายของเทคโนโลยี

ระบบทางเทคโนโลยี

วิวัฒนาการเทคโนโลยี

ความสำคัญของเทคโนโลยี

ปัจจัยที่ทำให้เกิดเทคโนโลยี

การยอมรับเทคโนโลยี

ปัจจัยที่ทำให้เทคโนโลยีเปลี่ยนแปลง

ผลกระทบของเทคโนโลยี

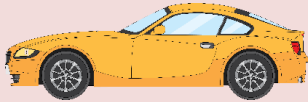
# เทคโนโลยี คือสิ่งที่มนุษย์สร้างขึ้น

ชิ้นงาน

วิธีการ



ขุดดินง่าย  
และเร็วขึ้น



เดินทาง  
สะดวกขึ้น



ใช้ตัดอาหาร



ปลูกข้าวไว้บริโภค  
และจัดจำหน่าย



เลี้ยงสัตว์ไว้บริโภค  
และจัดจำหน่าย

เพื่อแก้ปัญหา สอนองความต้องการ หรือเพิ่มความสามารถในการทำงาน

# ระบบทางเทคโนโลยี

- เป็นกลุ่มของส่วนต่าง ๆ ตั้งแต่ 2 ส่วนขึ้นไป ประกอบเข้าด้วยกัน
- ทำงานร่วมกันเพื่อบรรลุวัตถุประสงค์
- การทำงานของระบบเทคโนโลยีประกอบด้วย ตัวป้อน (input) กระบวนการ (process) และผลผลิต (output) ที่สัมพันธ์กัน

ตัวอย่างเช่น



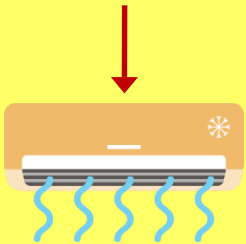
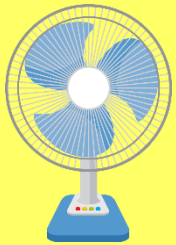
อาจมีข้อมูลย้อนกลับ (feedback) เพื่อใช้ปรับปรุงการทำงานตามวัตถุประสงค์

# วิวัฒนาการของเทคโนโลยี

เทคโนโลยีมีการเปลี่ยนแปลงอยู่ตลอดเวลา ซึ่งจะวิวัฒนาการไปตามปัจจัยต่าง ๆ ที่เปลี่ยนแปลงไปดังต่อไปนี้

ปัญหา

อากาศร้อน

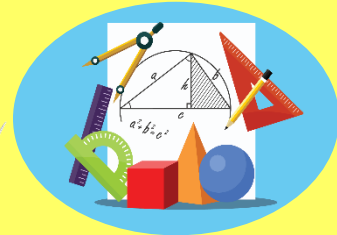


ความต้องการ

ต้องการเดินทาง  
ให้เร็วขึ้น



ความก้าวหน้า  
ของศาสตร์ต่าง ๆ



เศรษฐกิจ



สังคม



ประชากรมีชีวิต  
ความเป็นอยู่ที่ดีขึ้น

# วิวัฒนาการของเทคโนโลยีการสื่อสาร

ยุคโฮโมเซเปียนส์

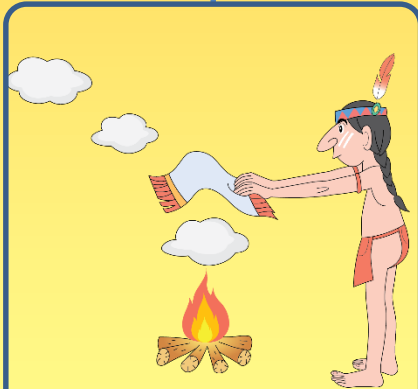
4,000 ปี  
ก่อนประวัติศาสตร์

2,500 ปี  
ก่อนประวัติศาสตร์

ปี 1835



สื่อสาร  
แบบซึ่งหน้า



ใช้สัญญาณควัน



ใช้กลอง  
ส่งสัญญาณเสียง



โทรเลข  
แบบมีสาย

# วิวัฒนาการของเทคโนโลยีการสื่อสาร

ปี 1876



โทรศัพท์  
แบบมีสาย

ปี 1890



โทรเลข  
แบบไร้สาย

ปี 1965



คอมพิวเตอร์เมนเฟรม  
การส่งอีเมลระหว่าง  
คอมพิวเตอร์

ปี 1979



โทรศัพท์  
เคลื่อนที่

# วิวัฒนาการของเทคโนโลยีการสื่อสาร

ปี 1994

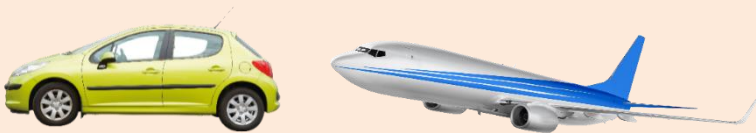
ปัจจุบัน



# ความสำคัญของเทคโนโลยี

## 1. สมองความต้องการ

### การเดินทาง



### ความบันเทิง



### การประกอบอาหาร



### การทำงาน





# ความสำคัญของเทคโนโลยี

## 2. ประดิษฐ์คิดค้น



กล้องจุลทรรศน์



กล้องโทรทรรศน์

# ความสำคัญของเทคโนโลยี

## 3. ใช้ทรัพยากร



น้ำมัน



ต้นไม้



เหล็ก



เมล็ดกาแฟ



กาแฟสำเร็จรูป

# ปัจจัยที่ทำให้เกิดเทคโนโลยี

ปัจจัยสี่

อาหาร



ที่อยู่อาศัย



เครื่องนุ่งห่ม



ยารักษาโรค



เอาชนะธรรมชาติ

การเตือนภัย



เครื่องตรวจจับ

แผ่นดินไหว

การป้องกันภัย



การทำฝายชะลอน้ำ

การควบคุมธรรมชาติ



การทำฝนเทียม

ความอยากรู้อยากเห็น

ดูสิ่งมีชีวิตที่มีขนาดเล็ก



กล้องจุลทรรศน์

ดูดวงดาวในอวกาศ



กล้องโทรทรรศน์

# ปัจจัยที่ทำให้เกิดเทคโนโลยี

← **สุนทรียะและความบันเทิง**



**ดูโทรทัศน์**



**ฟังวิทยุ**



**เครื่องเล่นดนตรี**

← **ความเชื่อ วัฒนธรรม กฎระเบียบทางสังคม**



**การคิดค้นระเบิดไฟ  
เพื่อสื่อสารกับเทพ  
ที่ตกลงมาให้เห็นตก**



**การสร้างสิ่งก่อสร้าง  
ทางวัฒนธรรม**



**การทำมัมมี่  
เพื่อรอการกลับคืนร่างของ  
วิญญาณผู้ที่ตายไปแล้ว**



# การยอมรับเทคโนโลยี

เพราะมนุษย์เรามีเหตุผล ความต้องการ และความจำเป็นที่แตกต่างกัน การยอมรับหรือเลือกใช้เทคโนโลยีจึงมาจากสาเหตุหลัก ๆ ดังนี้

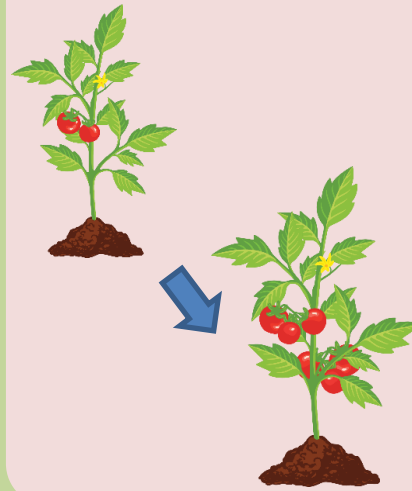
ความสะดวกสบาย



ใช้ทดแทนกันได้



ช่วยเพิ่มผลผลิต



ใช้งานง่าย



ต้นทุนต่ำ



ราคาแพง



ราคาถูก

อเนกประสงค์



ใช้งานได้หลากหลาย

# ปัจจัยที่ทำให้เทคโนโลยีเปลี่ยนแปลง

## 1. เกิดปัญหา

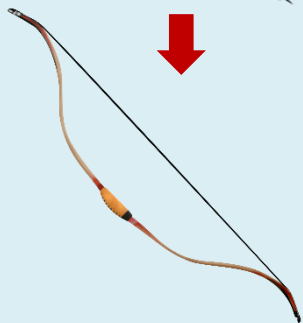
ล่าช้า



## 2. การแข่งขัน

การแย่งชิง

ทรัพยากรอาหาร  
ที่มีอยู่อย่างจำกัด



## 3. การแลกเปลี่ยน วัฒนธรรม



คนไทย



คนจีน



## 4. ความก้าวหน้า ทางวิทยาศาสตร์



# ผลกระทบ : ด้านบวกของเทคโนโลยี

## 1. เกิดความเท่าเทียม



ทุกคน ทุกอาชีพ สามารถเข้าถึงเทคโนโลยี  
ข่าวสารต่าง ๆ ได้เหมือนกัน

## 2. สร้างอัตลักษณ์



เช่น สามารถตั้งค่าการใช้งานต่าง ๆ  
ของสมาร์ทโฟนได้ตามความต้องการ



# ผลกระทบ : ด้านบวกของเทคโนโลยี

## 3. เปลี่ยนโครงสร้างองค์กร



ร้านโชห่วย

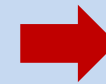


ร้านสะดวกซื้อ

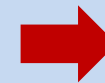
## 4. ธุรกิจออนไลน์



ธุรกรรมทางการเงิน



การซื้อ-ขายสินค้า





# ผลกระทบ : ด้านบวกของเทคโนโลยี

## 5. เปลี่ยนการสื่อสาร



การติดต่อสื่อสาร โดยการพูดคุยทางโทรศัพท์



การติดต่อสื่อสารผ่านทางวิดีโอคอนเฟอเรนซ์

## 6. การไหลรวมของวัฒนธรรม



การรับวัฒนธรรมการแต่งกายจากต่างชาติ  
ต่างท้องถิ่น มาใช้หรือประยุกต์ใช้  
ในการแต่งกาย

# ผลกระทบ : ด้านลบของเทคโนโลยี

## 1. ชุมชน

ขาดปฏิสัมพันธ์กับคนรอบข้าง



สังคมก้มหน้า

## 2. เศรษฐกิจ

อัตราการจ้างงานลดลง



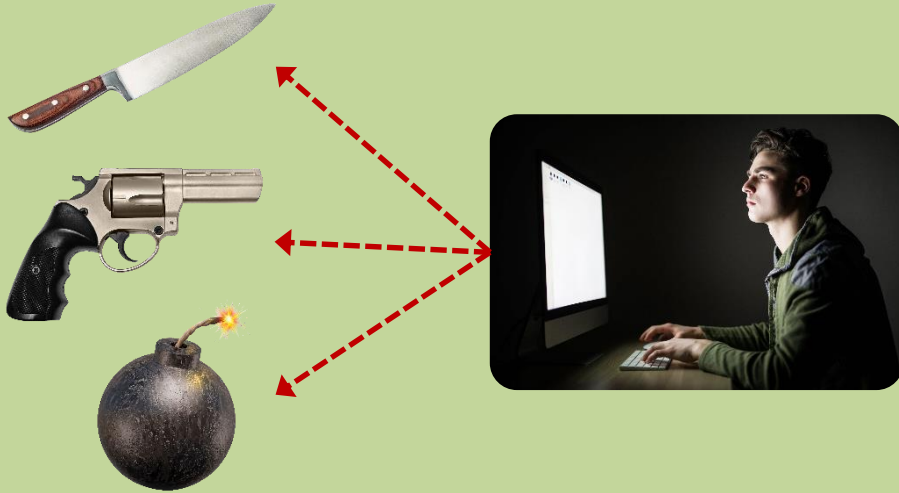
ใช้แรงงานคน  
ในการผลิต



ใช้เครื่องจักร  
ในการผลิต

# ผลกระทบ : ด้านลบของเทคโนโลยี

## 3. จิตวิทยา



การเล่นเกมที่มียุทธศาสตร์การใช้ความรุนแรง  
ส่งผลให้เด็กลอกเลียนแบบการใช้พฤติกรรม  
ความรุนแรงจากการเล่นเกมมาใช้ในชีวิตจริง  
ทำให้มีการคุมทางอารมณ์ต่ำ

## 4. สิ่งแวดล้อม



ควันเสียจากภาคอุตสาหกรรม  
ก่อให้เกิดมลภาวะทางอากาศ  
ภาวะเรือนกระจก ภาวะโลกร้อน

# ผลกระทบ : ด้านลบของเทคโนโลยี

## 5. การศึกษา



เด็กเล่นเกมและเสฟสื่อออนไลน์มากเกินไป  
ทำให้การใส่ใจในการเรียนน้อยลง ส่งผลให้  
สมาธิสั้น เรียนไม่รู้เรื่อง โมโหหงุดหงิดง่าย

## 6. วัฒนธรรม

โครงสร้างภาษาผิดเพี้ยน

น่ารำคาญ = น้ามคาน

ทำอะไรอยู่ = ทามรายอยู่

อะไร = อัลไร

มาก = มว้าก

ไม่รู้ = มะรุ

ไป = ปัย

ให้ = หั้ย